* La memoria HEAP es una parte de la memoria donde se almacenan objetos y datos dinámicos de una aplicación que se ejecuta en la máquina virtual de Java. A diferencia de la memoria Stack, que se utiliza para almacenamiento de variables locales, HEAP se usa para la memoria dinámica.
  + Almacenamiento dinámico: La memoria HEAP se utiliza para almacenar objetos cuyo tamaño no se conoce en tiempo de compilación o que necesitan persistir más allá de la duración. Por ejemplo: Cuando se crea un new se asigna un HEAP.
  + Administración de memoria: Es administrada por la recolección de basura (Garbage Collector). El recolector automáticamente libera a la memoria ocupada por objetos que ya no están en uso, ayudando a prevenir fugas de memoria y a optimizar el uso de recursos.
  + Segmentación de memoria: Está divida en 2, Young y old. La memoria Young es donde se almacenan los objetos recién creados, y la old memory es donde se almacenan los objetos sobrevivientes del Garbage Collector.
  + Configuración de tamaño: Se puede configurar el tamaño usando el XMX, -Xmx2g, se esta asignando hasta 2 gigabytes de memoria heap, esto influye en el rendimiento de la aplicación. Si el límite es demasiado bajo, podría quedarse sin memoria y lanzar errores de OutOfMemoryError, o si es alto, podría desperdiciar recursos.